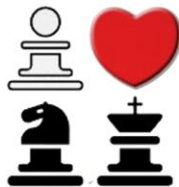




**Torneo  
ConstruAjedrez  
Infantil De La  
Amistad**



## **Convoca Al Torneo ConstruAjedrez Infantil De La Amistad 2013**

### **Categoría Minicampeones**

**A celebrarse el sábado 16 de febrero del 2013 de acuerdo a las siguientes:**

#### **BASES**

1. **Objetivo.** Fomentar la cultura del pensamiento en los niños a través del ajedrez, aprovechando que es una actividad que es muy divertida y que contribuye al desarrollo de habilidades como la toma de decisiones, el aprendizaje de los errores, la habilidad matemática, la capacidad de atención y concentración entre otros.
2. **Sede.-** Colegio Los Pinos. Blvd. Cuauhtémoc No. 1379, Frac. Los Pinos, Saltillo, Coahuila, México.
3. **Sistema De Competencia General.**
  - 3.1. **Participantes.**
    - 3.1.1. Niñas y niños de Academias y del Club que han alcanzado la categoría de Minicampeones.
    - 3.1.2. Niños y niñas de primaria y secundaria.
  - 3.2. Sistema Suizo basado en rating a 5 rondas, esto es todos los niños juegan 5 partidas independientemente de su resultado.
  - 3.3. **Desempate:** En caso de que existan jugadores con la misma cantidad de puntos al finalizar el torneo, se usaran los siguientes criterios de desempate; Resultado individual (solo líderes), Buchholz (se suman los puntos de cada uno de los oponentes del jugador), Sonneborn-Berger (se suma las puntuaciones de los rivales a los que el jugador ha derrotado y la mitad de los puntos de aquellos con los que ha hecho tablas), y Progresivo (la suma de las puntuaciones acumulativas en el torneo después de cada ronda).
  - 3.4. **Ritmo de juego.-** ajedrez rápido; 20 minutos de tiempo por jugador para toda la partida.
  - 3.5. Los jugadores deberán presentarse cuando se inscriban hasta el 14 de febrero a las 9:40 am y si se inscriben el día del evento de 9:00 a 9:30 am, en caso de presentarse después de esa hora entraran con bye en la primera ronda (1/2 punto) y jugaran hasta la segunda ronda.
  - 3.6. Tiempo de tolerancia para declarar incomparecencia (default): 10 minutos.
4. **Calendario de juegos.**

**Publicación primer pareo: 9:50 pm**

1a Ronda 10:00 am.

2a Ronda 10:40 am.

3a Ronda 11:20 am.

Lunch: 12:00 am

4a Ronda 12:30 am.

5a Ronda 12:10 pm.

**Premiación: 2:00 pm.**



**Torneo  
ConstruAjedrez  
Infantil De La  
Amistad**



**5. Premiación.**

Lugar	Premios	Lugar	Premios
1 <sup>ro</sup>	Trofeo. Medalla. Ajedrez Ultimate Rosewood con tablero de vinil grueso con valor de \$1600.00	3 <sup>ero</sup>	Medalla. Ajedrez americano pesado con tablero.
2 <sup>do</sup>	Medalla. Ajedrez ultimate pesado con tablero.	4 <sup>to</sup> al 10 <sup>mo</sup>	Ajedrez ligero con tablero.

5.1. Los tres primeros lugares de la categoría se publicaran en el periódico Vanguardia.

**6. Inscripciones.**

6.1. En la sede del club Construjedrez en Panamá 718, Colonia Latinoamericana, Saltillo, Coahuila, de lunes a viernes de 5:00 a 7:00 pm y el día del evento a partir de las 9:00 am. También puede inscribirse depositando a la cuenta 4915 6622 7053 9664 de Banorte a nombre de Eduardo Aguilar, enviando la ficha escaneada, nombre completo, fecha de nacimiento, club y procedencia al correo [construajedrez@gmail.com](mailto:construajedrez@gmail.com).

6.2. Cuota de recuperación: \$250, se tiene promociones de descuento a colegios, grupos (a partir de 3), clubs y competidores foráneos, que se inscriban hasta el 14 de febrero.

6.3. Incluye un jugo y 2 gorditas en la hora del lunch y a los niños que queden del lugar 11 en adelante un regalo que consistirá en un cactus o llavero de ajedrez de acuerdo a disponibilidad.

**7. Reglamento.**

Se utilizarán las Leyes y Reglamentos del Ajedrez de la FIDE vigentes, los casos no previstos en la presente serán resueltos por el Director del Club.

**8. Informes Para Términos Y Condiciones.**

Teléfono 01-844-4895769, celular 844.806.5274 y 844.195.6706, <http://construajedrez.blogspot.com/>, [construajedrez@gmail.com](mailto:construajedrez@gmail.com) con Ing. Diana Sarahá Herrera Castañeda.

**Ing. Eduardo Aguilar Monterrosas**  
DIRECTOR DE CONSTRUAJEDREZ